

COMUNICADO DE IMPRENSA DO SEAQUEST 02

O Projeto SEAQUEST Lança Currículo para Professores Integrarem o Conhecimento sobre as Ervas Marinhas no Ensino Básico.

[Bruxelas, 24.03.2026] — O projeto SEAQUEST tem o prazer de anunciar o lançamento do Currículo SEAQUEST para Professores, o primeiro componente de um inovador Kit de Ferramentas Educativas desenvolvido para levar o conhecimento sobre as ervas marinhas às salas de aula do ensino primário de toda a Europa.

O currículo fornece aos educadores conhecimentos essenciais sobre os ecossistemas de ervas marinhas, o seu valor ambiental e a importância da sua conservação. Ao equipar os professores com recursos didáticos abrangentes, o SEAQUEST visa promover a literacia oceânica e a gestão ambiental junto dos jovens alunos da Grécia, Chipre, Dinamarca, Bélgica, Portugal e outros países.

Uma Base para a Educação sobre Ervas Marinhas

O Currículo SEAQUEST para Professores está dividido em duas partes:

Parte 1: Enquadramento Teórico, que apresenta conceitos-chave relacionados com a conservação oceânica, a biologia das ervas marinhas e as funções ecossistémicas, o movimento de literacia oceânica e a necessidade de promover o conhecimento sobre as ervas marinhas.

Parte 2: Currículo para Professores, que fornece uma análise abrangente das abordagens pedagógicas, competências, estratégias de avaliação e sete módulos temáticos desenvolvidos a partir da pesquisa bibliográfica e de campo realizada durante o projeto SEAQUEST.

O currículo baseia-se nas conclusões do Relatório SEAQUEST sobre o Estado da Arte, que identificou lacunas de conhecimento e conceitos errados sobre as ervas marinhas no ensino primário em toda a Europa. Ao abordar estas lacunas, o currículo permite aos professores ministrar uma educação sobre ervas marinhas precisa, envolvente e adequada à idade.

Parte de um Conjunto Mais Vasto de Ferramentas

O Currículo SEAQUEST para Professores representa o primeiro passo no desenvolvimento de um Kit de Ferramentas Educativas completo que combinará experiências de aprendizagem em sala de aula, ao ar livre e com o auxílio da tecnologia. Os próximos componentes incluem um Guia de Atividades Educativas, um MOOC (Curso Online Aberto e Massivo) para educadores e um Jogo Digital Interativo com experiências imersivas de realidade virtual.

O currículo está disponível em inglês e em quatro línguas do projeto — grego, flamengo, português e dinamarquês — para garantir uma ampla acessibilidade em todos os países parceiros.

 O Currículo está disponível [aqui](#).